



# Пиксиленд™

Больше, чем просто Web3-игра о разведении существ!

## Техническое описание

Представлено ZeroBin Inc.

Сентябрь, 2024

Версия 1.0.0





# Технический документ проекта «Пиксиленд»

## Содержание

### 1. Введение

- 1.1 Обзор
- 1.2 Цели и видение
  - 1.2.1 Цели
  - 1.2.2 Видение

### 2. Стек и технологии

- 2.1 Блокчейн и смарт-контракты
- 2.2 TON и экосистема Telegram
- 2.3 Централизованный раздел

### 3. Игровая механика

- 3.1 Пикси и их уникальные гены
- 3.2 Динамические характеристики пикси
- 3.3 Система слияния и прокачки пикси
- 3.4 Размножение пикси
- 3.5 Торговля пикси
- 3.6 Участие в благотворительности
- 3.7 Земли в экосистеме Пиксиленда
- 3.8 Конкурсы и соревнования
  - 3.8.1 Конкурс «Альбом пикси»
  - 3.8.2 Соревнование «Рекорд по прокачке»
- 3.9 Бесплатные задания, конкурсы и соревнования

### 4. Токеномика и экономическая модель

- 4.1 Токен Pixie Coin (PIXIC)
- 4.2 Предпродажа токенов и NFT
  - 4.2.1 Частная предпродажа токенов
  - 4.2.2 Публичная предпродажа токенов
  - 4.2.3 Продажа пикси первого поколения (NFT)
- 4.3 Распределение токенов
- 4.4 Распределение средств фонда
- 4.5 Токен PIXIP и механизм стейкинга
  - 4.5.1 Токен PIXIP
  - 4.5.2 Стейкинг
  - 4.5.3 Бесплатная раздача токенов



## 5. Децентрализованная автономная организация (ДАО)

5.1 Сферы принятия решений

5.2 Механизм голосования

## 6. Техническая разработка и масштабируемость

6.1 Этапы проекта и «дорожная карта»

6.2 Участие в разработке

6.3 Команда разработчиков

## 7. Безопасность и соблюдение требований законодательства

7.1 Техническая безопасность проекта и смарт-контрактов

7.2 Соблюдение требований законодательства

# 1. Введение

## 1.1 Обзор

Пиксиленд – это не просто очередная Web3-игра о разведении существ, это децентрализованная игра на блокчейне TON, использующая NFT и смарт-контракты и предлагающая уникальный и увлекательный опыт. В Пиксиленде игроки могут разводить уникальных пикси и торговать ими на рынке, но это только начало.

**Отличительная черта Пиксиленда – это инновационные игровые механики:**

- **Уникальная экономика для финансирования вознаграждений:** В Пиксиленде реализована новая экономическая модель, призванная обеспечить стабильные вознаграждения игроков.



- **Стратегическое управление землей:** игроки могут владеть и управлять одной из ограниченных и эксклюзивных NFT-земель в Пиксиленде, устанавливая правила распределения фонда доходов своей земли. Привлекая новых пикси на свою территорию, игроки могут максимизировать свои доходы.
- **Благотворительная деятельность:** Пиксиленд дает возможность участвовать в благотворительных инициативах в рамках игры и тем самым оказывать реальное влияние на окружающий мир.
- **Конкурсы с высокими ставками:** Игроки могут получать существенные награды за решение инновационных задач в рамках уникальной экономики Пиксиленда.
- **Экосистема, контролируемая ДАО:** Экосистема Пиксиленда регулируется сообществом и управляется децентрализованной автономной организацией (ДАО), что дает игрокам право голоса в решении вопросов разработки игры.

## 1.2 Цели и видение

### 1.2.1 Цели:

- Познакомить широкую мировую аудиторию с невероятным потенциалом блокчейна, криптовалют, смарт-контрактов и открытой сети Telegram.
- Произвести революцию в игровой индустрии, объединив азарт и развлечения с возможностью зарабатывать деньги.
- Оказать значительное влияние на продуктивные NFT и web3-игры путем внедрения уникальной экономической модели и инновационных игровых механик.
- Изменить жизнь к лучшему через благотворительную деятельность.

### 1.2.2 Видение

- Стать одной из самых популярных децентрализованных игр на блокчейне TON и лидером в области инноваций и внедрения технологий.

- Расширить нашу игру до масштабов метавселенной и стать одним из самых узнаваемых сообществ в индустрии метавселенных, постоянно развивая Пиксиленд при поддержке сторонних разработчиков.
- Стать самодостаточной экосистемой, регулируемой сообществом, где ключевые решения принимаются совместно при активном участии пользователей.

## 2. Стек и технологии

### 2.1 Блокчейн и смарт-контракты

Главная особенность Пиксиленда – это децентрализация. С помощью смарт-контрактов все ключевые компоненты экосистемы Пиксиленда реализованы на блокчейне TON. Код этих контрактов находится в открытом доступе, и вносить в него изменения можно только на основании заранее установленных правил и договоренностей между разработчиком и пользователями. Такая схема не только повышает прозрачность, но и предотвращает мошенничество, а также снижает зависимость экосистемы от третьих лиц.

**Выбор TON в качестве блокчейн-сети обусловлен следующими факторами:**

- низкая комиссия за перевод средств,
- высокая скорость подтверждения транзакций,
- высокий потенциал масштабируемости благодаря уникальной структуре этой сети,
- мощная экосистема Telegram.

### 2.2 TON и экосистема Telegram

Поскольку игра «Пиксиленд» построена на блокчейне TON и представлена в виде мини-приложения Telegram, у нее будут невероятные преимущества экосистемы Telegram – одной из самых популярных платформ для обмена сообщениями.

Преимущества Пиксиленда:

- доступ к большому сообществу пользователей Telegram (около миллиарда человек),

- использование функции мини-приложения, не требующей отдельной установки игры,
- использование децентрализованного кошелька Telegram (TON Wallet) для облегчения взаимодействия пользователей с блокчейном,
- возможность использовать внутреннюю рекламную систему Telegram для продвижения проекта.

## 2.3 Централизованный раздел

Единственными централизованными частями проекта «Пиксиленд» являются пользовательский интерфейс и раздел с заданиями и бесплатными конкурсами для зарабатывания баллов. Ни одна из этих частей не является жизненно важной для проекта. Это означает, что, даже если команда разработчиков Пиксиленда по каким-либо причинам больше не сможет поддерживать проект, любой человек или группа людей могут обеспечить существование игры, предоставив подходящий пользовательский интерфейс для взаимодействия со смарт-контрактами проекта.

## 3. Игровая механика

### 3.1 Пикси и их уникальные ген

В экосистеме Пиксиленда центральное место занимает серия NFT с изображением милого существа – пикси. Каждый NFT-пикси содержит уникальную 256-битную строку чисел – геном пикси, который определяет финальное изображение пикси, включая части тела, одежду и цветовую гамму. 99 различных вариантов дизайна каждой части тела дают огромный диапазон комбинаций (~250 000 000 000 000).

Некоторые части тела пикси в каждой категории встречаются реже других. Например, в категории рогов первая модель под номером 01 встречается крайне редко, и только 0,01 % пикси могут родиться с таким рогом. То же правило действует и в отношении других элементов. Но если хотя бы один из родителей новорожденного пикси обладает редким генетическим элементом, шанс того, что потомство его

унаследует, возрастает.

Гены каждого пикси определяются смарт-контрактом GenBuilder, адрес которого вы найдете в разделе смарт-контрактов. Этот смарт-контракт определяет различные элементы и гены новорожденного пикси на основе генов родителей и коэффициентов их редкости.

В геноме пикси первые несколько цифр справа представляют собой идентификатор или номер пикси, а две или три цифры слева – части тела, одежду и цветовую гамму. Каждому пикси присваивается числовой идентификатор, начиная с 1, и для каждого нового пикси этот номер увеличивается на 1. Это гарантирует, что у всех пикси будут разные гены.



**01 02 05 001 035 016 086 011 0...0 01**  
GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 01  
 Gender: 02 (01=Male, 02=Female)  
 Body: 02  
 Horn: 05  
 Clothes: 001  
 Ears: 035  
 Eyes: 016  
 Snout: 086  
 Tail: 011

**02 03 04 072 094 073 044 044 0...0 03**  
GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 03  
 Gender: 02 (01=Male, 02=Female)  
 Body: 03  
 Horn: 04  
 Clothes: 072  
 Ears: 094  
 Eyes: 073  
 Snout: 044  
 Tail: 044



**02 04 01 086 009 016 099 069 0...0 02**  
GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 02  
 Gender: 02 (01=Male, 02=Female)  
 Body: 04  
 Horn: 01  
 Clothes: 086  
 Ears: 009  
 Eyes: 016  
 Snout: 099  
 Tail: 069

### 3.2 Динамические характеристики пикси

В дополнение к фиксированным признакам, присутствующим в геноме пикси, каждый пикси обладает приобретенными свойствами, которые меняются в зависимости от различных действий. Эти изменяемые характеристики и свойства хранятся в смарт-контракте пикси на блокчейне TON.

#### **Скорость, сила, технические навыки, уровень**

В настоящее время смарт-контракт для каждого пикси включает четыре числовые переменные: скорость, сила, технические навыки и уровень. Все переменные, за исключением уровня, у новорожденных пикси равны среднему значению каждого из родителей, тогда как пикси первого поколения имеют фиксированное значение – 100.

### 3.3 Система слияния и прокачки пикси

Все пикси рождаются с 1-м уровнем, однако уровень пикси можно повысить, объединив его с другим пикси. Пикси, использованный для прокачки другого пикси, удаляется из игры и экосистемы. Например, если у пользователя есть два пикси 1-го уровня, он может объединить их, чтобы получить пикси 2-го уровня. Соответственно, при слиянии пикси 2-го уровня с пикси 3-го уровня можно получить пикси 5-го уровня.

#### **Следующие правила регулируют прокачки пикси:**

- При слиянии двух пикси один из них, имеющий более низкий уровень, удаляется из игры, а уровень второго пикси повышается до суммы уровней двух слившихся пикси.
- При слиянии двух пикси с разными уровнями пикси с более низким уровнем удаляется, но если объединяются два пикси с одинаковыми уровнями, пользователь может выбрать, какой пикси прокачать, а какой – удалить.
- Пикси нельзя объединять с их детьми, братьями и сестрами.
- Объединять можно только пикси, принадлежащие одному и тому же пользователю (аккаунту).
- Право собственности на пикси, использованного для прокачки другого пикси, передается смарт-контракту под

названием «Кладбище пикси», а его уровень обнуляется. Таким образом, пикси удаляется из экосистемы Пиксиленда и больше не может использоваться.

- Уровень пикси играет важную роль в разных аспектах, включая количество пикси, которых он может произвести на свет при каждом размножении, и долю, которую он получает из призового фонда.

### 3.4 Размножение пикси

Пикси мужского и женского пола могут размножаться и производить на свет новых пикси.

**Процесс размножения происходит по следующим правилам:**

- Пикси мужского и пикси женского пола, готовые к размножению, должны подать заявку на размножение и рождение нового пикси.
- Пикси нельзя скрещивать с их детьми, братьями и сестрами.
- Пикси готовы к размножению через сутки (24 часа) после рождения, но после каждого размножения они должны выждать вдвое больше предыдущего срока.
- Уровень пикси влияет на количество потомков, которые могут родиться при каждом размножении. Это количество равно нижнему уровню обоих родителей. Например, если пикси женского пола – 1-го уровня, а пикси мужского пола – 3-го уровня, они могут произвести одного детеныша. Если пикси женского пола – 5-го уровня, а пикси мужского пола – 3-го уровня, они могут произвести троих детенышей.

### 3.5 Торговля пикси

В экосистеме Пиксиленда есть раздел под названием «Рынок пикси», где пользователи могут выставить своих пикси на продажу или купить их у других пользователей.

**Правила и нормы покупки и продажи на рынке пикси:**

- Пользователи могут устанавливать любую цену продажи своих пикси, но не ниже минимальной цены, указанной в смарт-контракте.

- Цены указаны в токенах PIXIC, и сделки совершаются с использованием этого токена. Пользователи, желающие приобрести нового пикси, могут либо заработать необходимые баллы, выполняя задания и участвуя в соревнованиях и конкурсах, которые являются совершенно бесплатными, либо купить токены PIXIC путем конвертации TON и других криптовалют.
- Когда пользователь продает пикси, вырученные средства распределяются следующим образом:
  - 35% – владельцу пикси,
  - 40% – в фонд вознаграждений и различных призов, распределяемых между пикси,
  - 10% – в государственный фонд земли,
  - 8% – тем, кто вложил игровые токены (пропорционально сумме вклада),
  - 4% – разработчику игры,
  - 3% – в резервный фонд, который контролируется децентрализованной автономной организацией (ДАО).



### 3.6 Участие в благотворительности

- Купив пикси и отправив его на кладбище пикси, можно сделать пожертвование в пользу благотворительных фондов помощи бездомным животным.
- Для этой цели нельзя использовать новорожденных пикси.
- Игроки должны заявить о своем намерении использовать пикси для пожертвования в благотворительный фонд помощи бездомным животным до его покупки на рынке.
- Вся прибыль перечисляется напрямую в фонд без каких-либо отчислений, а затем распределяется между благотворительными организациями по защите животных на

усмотрение децентрализованной автономной организации (ДАО).

### 3.7 Земли в экосистеме Пиксиленда

Пиксиленд состоит из нескольких соединенных между собой земель, каждая из которых представлена NFT-токеном.

Собственник NFT-земли может управлять землей, устанавливая правила и нормы. Чтобы получать доход, владелец земли должен разработать стратегию привлечения новых пикси на свою землю.

**Ниже приведены правила и нормы в отношении земель в экосистеме Пиксиленда:**

- Каждый участок земли выпускается в виде NFT, и владелец NFT является владельцем земли. Переход права собственности на землю осуществляется при переводе NFT на другой аккаунт.
- 10% от всех сделок, совершаемых пикси на рынке, отчисляются в резервный фонд земли, обитателем которой является пикси.
- Собственник земли контролирует использование резервного фонда. Он может изъять часть или все средства для личных нужд либо распределить их между обитателями земли в соответствии с заранее установленными правилами. Стратегия собственника по управлению резервным фондом напрямую влияет на привлечение пикси и активных обитателей земли.
- Собственник земли или любой другой человек может в любой момент потребовать распределить средства резервного фонда в соответствии с заранее установленными правилами и условиями. Транзакция оплачивается лицом, запросившим распределение.
- Собственник земли может установить вступительный взнос и разрешить доступ на землю только тем пикси, которые заплатят взнос.
- Пикси должны выбрать свою землю до рождения. После рождения они могут в любой момент мигрировать в другую землю.
- Каждые 10 000 блоков (примерно каждые 30 дней) на блокчейне у собственника земли есть 1 000 блоков

(примерно 3 дня), в течение которых он может вносить изменения в правила земли. В этот период у собственника есть одна возможность изменить условия и правила пользования землей. По окончании этого периода или внесения изменений владелец земли не может менять правила в течение следующих 10 000 блоков в сети.

- Любой желающий может стать владельцем земли, заплатив 120% от последней цены продажи земли. После продажи предыдущий собственник получает сумму, равную последней цене продажи плюс 5%, а 5% и 10% от оставшихся 15% идут, соответственно, команде разработчиков игры и в призовой фонд. Например, если игрок 1 покупает землю за 100 пикси-монет (PIXIC), игрок 2 может приобрести ее за 120 PIXIC. В этом случае 105 PIXIC идут предыдущему владельцу (игроку 1), 5 PIXIC – команде разработчиков, а 10 PIXIC – в призовой фонд. Этот цикл повторяется при каждой следующей покупке.
- Изначально в игре будет 10 NFT-земель, контролируемых командой разработчиков и доступных для покупки заинтересованным лицам. Создание новых земель возможно только с разрешения ДАО, и если ДАО принимает решение о создании новой земли, выручка от ее продажи поступает в резервный фонд под управлением ДАО.

### 3.8 Конкурсы и соревнования

Каждый раз, когда NFT-пикси продается на рынке, 50% от цены продажи поступает непосредственно в казну, которая используется исключительно для финансирования вознаграждений в ончейн соревнованиях и конкурсах. На начальных этапах у нас будет два конкурса: «Альбом пикси» и «Рекорд по прокачке», но, по решению ДАО, команда разработчиков и независимые разработчики могут добавлять новые конкурсы или соревнования. Все децентрализованные конкурсы и соревнования будут выполняться смарт-контрактами на блокчейне, чтобы обеспечить прозрачность и объективность.

#### 3.8.1 Конкурс «Альбом пикси»

**Название конкурса:** Альбом пикси

**Распределение наград:** 20% от всех операций на рынке пикси

**Общее описание:** В этом конкурсе есть три уровня альбомов разной сложности: легкий, средний и сложный. Для каждого альбома пользователям нужно иметь пикси с определенными характеристиками, чтобы получить награду за этот альбом.

### Правила конкурса:

- Альбом имеет три уровня сложности:
  - Легкий уровень:** В этом альбоме есть три слота. Для первого слота требуется, чтобы у имеющихся пикси был определенный тип тела, для второго слота – определенный тип рога, а для третьего – определенный тип мордочки. Чтобы заполнить каждый из этих слотов, нужно иметь пикси с указанным типом тела, рога или мордочки.



Body: 04



Horn: 02



Snout: 036

- Средний уровень:** Аналогичен легкому уровню, но на этом уровне есть два специальных слота, для которых указаны два типа частей тела пикси.



Horn: 01 Ears: 068



Body: 03 Eyes: 041

- III. **Сложный уровень:** На этом уровне, как и в предыдущих альбомах, нужно заполнить пустой слот альбома пикси с указанными характеристиками. Разница в том, что слот только один, а частей тела указано три, и, чтобы заполнить этот слот, у вас должен быть пикси с указанными характеристиками.



Horn: 01 Body: 03  
Clothes: 043

- Общая доля призового фонда в этом соревновании распределяется между тремя уровнями альбомов в соотношении: 40% – для легкого уровня и по 30% – для среднего и сложного уровней.
- Каждый раз, когда пользователь заполняет альбом, он получает за него награду, а смарт-контракт для данного соревнования определяет новый альбом для этого уровня, награда за который начинается с нуля и увеличивается в зависимости от доли этого соревнования в общем призовом фонде.
- Пока альбом не будет заполнен одним из пользователей, награда за него будет расти в зависимости от доли этого соревнования в общем призовом фонде.
- Каждый пикси может занимать только один слот.
- Все пикси должны принадлежать одному пользователю.

### 3.8.2 Соревнование «Рекорд по прокачке»

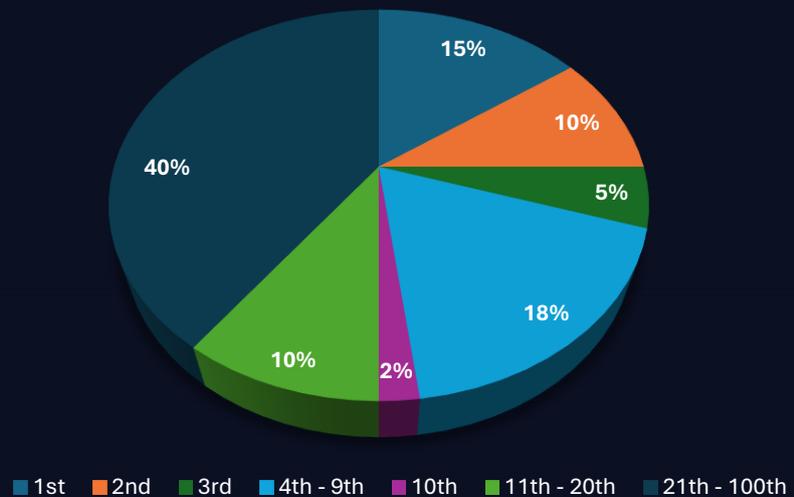
**Название соревнования:** Рекорд по прокачке

**Распределение наград:** 20% от всех операций на рынке пикси

**Общее описание:** Доля призового фонда ежемесячно распределяется между 100 пикси с самыми высокими уровнями. Чтобы победить в этом соревновании, вы должны повысить уровень своего пикси и войти в сотню лучших.

**Правила соревнования:**

- Награды распределяются между лучшими участниками каждые 30 дней.
- Если два или более пикси имеют одинаковый уровень, приоритет у того, кто достиг этого уровня последним, и он будет находиться выше в таблице лидеров.
- Лучшие участники будут отображаться на доске лидеров в режиме реального времени.
- Награды будут распределяться между лучшими участниками в соответствии со следующей таблицей:



### 3.9 Бесплатные задания, конкурсы и соревнования

В дополнение к децентрализованным (ончейн) соревнованиям, в которых могут участвовать исключительно владельцы хотя бы одного NFT-пикси, пользователям доступны бесплатные конкурсы и соревнования, для которых не обязательно иметь пикси. Эти соревнования централизованы (офчейн); они дают возможность новым пользователям и тем, кто еще не приобрел



пикси, копить баллы и конвертировать их в токены PIXIC в ходе бесплатных раздач токенов или другими способами.

На первом этапе проекта в разделе «Бесплатные задания, конкурсы и соревнования» пользователи могут заработать необходимые баллы, чтобы принять участие в бесплатной раздаче токенов, которая состоится на событии генерации токенов. Участники могут получить не только токены PIXIC, но и ценные призы, такие как PlayStation 5, iPhone 15 и криптовалюта TON.

## 4. Токеномика и экономическая модель

### 4.1 Токен PIXIC (Pixie Coin)

PIXIC, используемый для покупки и продажи пикси, наград в конкурсах и различных внутриигровых мероприятиях, – это основной токен экосистемы Пиксиленд (утилитарный токен). Его также можно использовать для стейкинга.

После проведения события генерации токенов PIXIC будет в несколько этапов размещен на децентрализованных и централизованных биржах, чтобы пользователи могли конвертировать его в другие криптовалюты. Кроме того, раздел P2P-трейдинга в экосистеме Пиксиленда позволит пользователям обменивать токены PIXIC на другие криптовалюты и наоборот без посредников.

Всего будет выпущено 500 000 000 токенов PIXIC, и их количество будет оставаться неизменным, так как с течением времени новые токены добавляться не будут.

### 4.2 Предпродажа токенов и NFT

Предпродажа токенов PIXIC и пикси первого поколения (NFT) пройдет в несколько этапов.

#### 4.2.1 Частная предпродажа токенов

15% токенов PIXIC, выпущенных в ходе события генерации токенов, будут предложены одобренным инвесторам, включая бизнес-ангелов и венчурных



капиталистов, со скидкой 10-15%. Для участия требуется предварительно одобренная заявка и минимальная инвестиция в размере 5000 USDT.

#### 4.2.2 Публичная предпродажа токенов

10% токенов PIXIC, выпущенных в ходе события генерации токенов, будут доступны широкой публике со скидкой 5% при условии минимальной инвестиции в размере 100 USDT.

#### 4.2.3 Продажа пикси первого поколения (NFT)

Команда разработчиков Пиксиленда может создать до 100 000 пикси первого поколения с помощью смарт-контракта Genesis и продавать их на предпродаже или на рынке пикси в течение шести месяцев. Все доходы от предпродажи будут направлены на развитие экосистемы, как указано в таблице «Распределение средств фонда».

### 4.3 Распределение токенов

- 15% токенов будут размещены на частной предпродаже со скидкой 10-15% и будут выпущены на событии генерации токенов. Частная предпродажа может проходить в два или три этапа.
- 10% токенов будут размещены на публичной предпродаже со скидкой 5% и выпущены на событии генерации токенов.
- 20% токенов будут выделены компании-разработчику и выпущены в несколько этапов в течение года.
- 10% пойдут на обеспечение ликвидности и сотрудничество с централизованными и децентрализованными биржами.
- 15% будут выделены на маркетинг (бесплатные раздачи, вознаграждения и вовлечение сообщества).
- 5% токенов, выпущенных в течение одного года, будут предназначены советникам и стратегическим партнерам.
- Оставшиеся 25% токенов будут размещены в фонде, распоряжаться которым может только автономная организация (ДАО). В зависимости от принятых ею решений токены будут использоваться на разных

этапах в интересах проекта. Например, ДАО может принять решение сжечь часть из них, использовать их для маркетинга или даже дополнительного вознаграждения за стейкинг.

В таблице ниже показано распределение токенов PIXIC:

Subject	%	Vesting Schedule
Частная предпродажа (скидка 10% - 15%)	15%	Выпуск на TGE
Публичная предпродажа (скидка 5%)	10%	Выпуск на TGE
Компания-разработчик	20%	30% на TGE - Остальное за год
Ликвидность и сотрудничество с биржами	10%	30% на TGE - Остальное за 6 м
Маркетинг и сообщество	15%	30% на TGE - Остальное за год
Советники и стратегические партнеры	5%	В течение одного года
Фонд, контролируемый ДАО	25%	В течение одного года

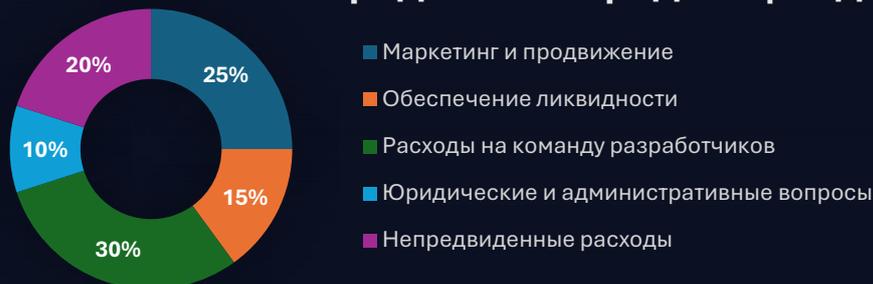
**Таблица распределения токенов PIXIC**



#### 4.4 Распределение средств фонда

- 25% – на маркетинг и продвижение,
- 15% – на обеспечение ликвидности,
- 30% – на расходы команды разработчиков (зарплата, аренда офиса и т.д.),
- 10% – на регистрацию бренда, юридические и административные вопросы, создание компании и представительств в других странах,
- 20% зарезервировано на непредвиденные расходы.

## Распределение средств фонда



## 4.5 Токен PIXIP и механизм стейкинга

### 4.5.1 Токен PIXIP

Когда пользователи размещают токены PIXIP, они получают эквивалентное количество токенов PIXIP, которые используются для участия в опросах ДАО и принятия решений, определяя вес голоса каждого пользователя в экосистеме Пиксиленда. Смарт-контракт выпускает один PIXIP на каждый застейканный PIXIC и сжигает PIXIP при снятии со стейкинга, возвращая оригинальные токены PIXIC.

### 4.5.2 Стейкинг

Владельцы токенов PIXIC могут размещать свои токены, чтобы получать доход и право голоса в ДАО «Пиксиленд», тем самым участвуя в принятии важных проектных решений. Чем больше токенов размещает пользователь, тем больше вес его голосов в ДАО.

В настоящее время 10% всех транзакций в Пиксиленде распределяются в виде вознаграждений между пользователями, разместившими токены PIXIC.

Вознаграждение за стейкинг распределяется между пользователями в зависимости от количества размещенных ими токенов. В будущем ДАО может изменить процент вознаграждения за стейкинг, основываясь на мнении большинства.

## 4.6 Бесплатная раздача токенов

Запуск проекта пикси начинается с бесплатной раздачи токенов, что позволяет пользователям присоединиться к его экосистеме и заработать токены PIXIP без каких-либо затрат. На этом начальном



этапе участники могут выполнять различные действия, чтобы заработать баллы, которые определяют их долю в бесплатной раздаче.

Токены PIXIC будут распределяться пропорционально количеству баллов, заработанных каждым пользователем, относительно общего количества баллов, накопленных всеми участниками. Бесплатная раздача токенов ориентировочной стоимостью от \$10 000 до \$50 000 запланирована на декабрь 2024 года, перед запуском второй фазы проекта. Точная дата будет объявлена позже.

## 5. Децентрализованная автономная организация (ДАО)

ДАО играет важнейшую роль в управлении и развитии проекта в экосистеме Пиксиленда. Эта структура позволяет пользователям активно участвовать в принятии важных проектных решений.

### 5.1 Сферы принятия решений

**ДАО принимает решения по различным вопросам, включая:**

- Распределение резервного фонда ДАО, который в настоящее время пополняется за счет 25% от общего количества токенов PIXIC, доли от перепродажи земель и 4% от всех продаж на рынке;
- Внесение существенных изменений в игровую механику;
- Определение всех важных экономических параметров, таких как размер вознаграждения за стейкинг или минимальная цена NFT-пикси в первоначальном смарт-контракте;
- Утверждение параллельных проектов и сотрудничество с независимыми разработчиками;
- Одобрение создания новых земель.

### 5.2 Механизм голосования

**Правила и положения в отношении голосования:**

- Все предложения и голосования проводятся через смарт-контракты, а результаты, как и действия по исполнению

решений, публично видны и могут быть просмотрены на блокчейне.

- Вес и право голоса каждого пользователя определяются количеством принадлежащих ему токенов PIXIP.
- Все лица, владеющие токенами PIXIP, могут вносить предложения по различным изменениям или участвовать в голосовании ДАО.
- Для вынесения предложения на окончательное голосование оно должно получить не менее 10% положительных отзывов в ДАО.
- Участники, обладающие не менее 10% общего веса голосов в ДАО, будут иметь право вето как основные члены экосистемы. Это значит, что они не могут в одностороннем порядке утвердить решение, но могут предотвратить исполнение решения, получившего положительные отзывы.
- Исполнение решений: В большинстве случаев после утверждения предложения его исполнение автоматизируется с помощью смарт-контрактов. В случаях, требующих внесения изменений вручную, команда разработчиков выполняет их после получения разрешения от ДАО.
- Саму структуру ДАО можно совершенствовать и развивать.

## 6. Техническая разработка и масштабируемость

В этом разделе мы рассмотрим различные этапы проекта, расскажем о способах участия в разработке и представим техническую команду.

### 6.1 Этапы проекта и «дорожная карта»

Развитие проекта «Пиксиленд» будет происходить в четыре основных этапа.

#### I. Этап 1: Генезис (июнь 2024 – сентябрь 2024)

- Запуск официального сайта и социальных сетей.
- Выпуск первоначального технического документа проекта.
- Запуск первоначальной версии в виде мини-приложения Telegram.



- Внедрение различных централизованных разделов, включая конкурсы, бесплатные игры, задания, приглашения друзей и внутренний кошелек.
- Разработка и внедрение основных смарт-контрактов, включая основной контракт NFT-пикси, контракт Genesis и контракт GenBuilder.
- Дизайн различных компонентов, составляющих изображения NFT-пикси, в формате SVG.
- Выпуск начального набора NFT-пикси и определение их основополагающих характеристик.
- Частная и публичная предпродажа токенов PIXIC.
- Предпродажа пикси первого поколения.

## **II. Этап 2: Расцвет (октябрь 2024 – январь 2025 гг.)**

- Бесплатная раздача токенов PIXIC.
- Запуск децентрализованной игровой платформы и взаимодействия с пикси.
- Реализация основных игровых механик, включая разведение пикси.
- Запуск рынка для покупки и продажи пикси.
- Реализация первых децентрализованных конкурсов и соревнований («Альбом пикси» и «Прокачка»).
- Внедрение системы стейкинга и вознаграждений для держателей PIXIC.

## **III. Этап 3: Расширение (февраль 2025 – май 2025)**

- Добавление новых элементов в игровой процесс, включая виртуальные земли, внутриигровые предметы и сражения.
- Запуск ДАО и постепенная передача прав собственности и управления сообществу.
- Запуск раздела P2P для покупки и продажи токенов PIXIC на платформе.

## **IV. Этап 4: Эволюция (июнь 2025 – сентябрь 2025)**

- Разработка инструментов, необходимых для участия независимых разработчиков.
- Расширение экосистемы Пиксиленда в сотрудничестве с другими проектами в пространстве метавселенной и NFT.
- Внедрение новых функций для улучшения игрового процесса.



## 6.2 Участие в разработке

Команда разработчиков предоставит API и SDK для разработки инструментов, плагинов и новых игр на платформе Пиксиленда, что позволит заинтересованным разработчикам расширить экосистему Пиксиленда, предлагая мини-игры, соревнования и различные конкурсы и получая процент от транзакций.

Каждый NFT-пикси может служить входным билетом для участия в различных соревнованиях и конкурсах, проводимых независимыми разработчиками.

## 6.3 Команда разработчиков

Техническая команда Пиксиленда работает под эгидой канадской компании ZeroBin, главный офис которой расположен в Торонто. Несмотря на то, что компания была основана в 2021 году, ее техническая команда работает вместе уже много лет и успешно запустила множество проектов.

# 7. Безопасность и соблюдение законодательства

## 7.1 Техническая безопасность проектов и смарт-контрактов

Техническая безопасность проекта «Пиксиленд» является одним из наших главных приоритетов, поэтому мы привлекаем опытных консультантов для проверки безопасности нашего кода, особенно смарт-контрактов. Публикуя коды смарт-контрактов с открытым исходным кодом, мы постоянно запрашиваем мнения экспертов и стремимся к постоянному совершенствованию.

Кроме того, начиная со второго этапа, мы запустим программу премирования за обнаруженные ошибки в программном обеспечении в ходе регулярной оценки рисков, связанных с безопасностью, с целью защиты активов и информации пользователей. Более подробная информация будет опубликована на официальном сайте проекта.



## 7.2 Соблюдение требований законодательства

Несмотря на то, что Web3-проекты, такие как Пиксиленд, глобально доступны и управляются в основном децентрализованно с помощью смарт-контрактов, мы по-прежнему учитываем все требования стран или правительств, касающиеся проверки на соответствие законодательству или изменения методов предоставления услуг.

Мы также выделили значительный бюджет на постоянное сотрудничество с юридическими консультантами, чтобы обеспечить соблюдение законов и нормативных актов. Кроме того, мы рассматриваем возможность открытия нового офиса в Дубае (ОАЭ) и других регионах по мере необходимости, чтобы обеспечить более качественное соблюдение местных законодательных требований и расширить свое глобальное присутствие.

Веб-сайт: <https://pixieland.io>

Мини-приложение: [https://t.me/PixieLand\\_io\\_bot/app](https://t.me/PixieLand_io_bot/app)

Телеграм: [https://t.me/PixieLand\\_io](https://t.me/PixieLand_io)

Инстаграм: [https://instagram.com/PixieLand\\_io](https://instagram.com/PixieLand_io)

Твиттер: [https://twitter.com/PixieLand\\_io](https://twitter.com/PixieLand_io)

© 2023 ZeroBin Inc. | PixieLand™ Сделано с ❤️ в Канаде