



PixieLand™

در پیکسی‌لند، NFT ها را هم می‌توان پرورش داد!

Whitepaper

Presented by ZeroBin Inc.

September, 2024

Version 1.0.0



فهرست مطالب وایت پیپر پیکسی لند

۱. مقدمه

۱,۱ توضیحات اجمالی

۱,۲ اهداف و چشم انداز

۱,۲,۱ اهداف

۱,۲,۲ چشم انداز

۲. تکنولوژی و فن آوری

۲,۱ بلاکچین و قراردادهای هوشمند

۲,۲ شبکه TON و اکوسیستم تلگرام

۲,۳ بخش های متمرکز

۳. مکانیزم بازی

۳,۱ پیکسی ها و ژن های منحصر به فردشان

۳,۲ خصوصیات متغیر در پیکسی ها

۳,۳ ارتقاء سطح پیکسی ها

۳,۴ ارتقاء سطح پیکسی ها

۳,۵ خرید و فروش پیکسی ها

۳,۶ مشارکت در امور خیریه

۳,۷ سرزمین ها در اکوسیستم پیکسی لند

۳,۸ چالش ها و مسابقات

۳,۸,۱ چالش آلبوم پیکسی ها

۳,۸,۲ چالش افزایش سطح

۳,۹ چالش ها، مسابقات و مأموریت های رایگان

۴. توکنومیک و مدل اقتصادی

۴,۱ توکن (PIXIC) Pixie Coin

۴,۲ پیش فروش توکن و NFT

۴,۲,۱ پیش فروش اختصاصی توکن

۴,۲,۲ پیش فروش عمومی توکن

- ۴,۲,۳ فروش نسل اولیه پیکسی‌ها
- ۴,۳ نحوه توزیع توکن
- ۴,۴ نحوه استفاده از منابع مالی
- ۴,۵ استیکینگ و توکن PIXIP
 - ۴,۵,۱ توکن PIXIP
 - ۴,۵,۲ استیکینگ
 - ۴,۵,۳ ایردراپ (Airdrop)

۵. سازمان خودگردان غیرمتمرکز (DAO)

- ۵,۱ حوزه‌های تصمیم‌گیری
- ۵,۲ نحوه رای‌گیری و اجرای مصوبات

۶. توسعه فنی و مقیاس‌پذیری

- ۶,۱ فازهای مختلف پروژه و نقشه راه
- ۶,۲ مشارکت در توسعه
- ۶,۳ معرفی تیم سازنده

۷. امنیت و پیروی از مقررات

- ۷,۱ امنیت پروژه و قراردادهای هوشمند
- ۷,۲ نحوه رعایت قوانین، مقررات و موارد حقوقی

۱. مقدمه

۱,۱ توضیحات اجمالی

پیکسی‌لند یک بازی WEB3 است که کاملاً بر پایه قراردادهای هوشمند و بر بستر شبکه بلاکچین (TON (Telegram Open Network) پیاده‌سازی شده است. پیکسی‌لند با ترکیب NFT, بلاکچین و یک اکوسیستم خلاقانه شرایطی را فراهم کرده است تا کاربران آن علاوه بر بازی و سرگرمی با قابلیت‌های ویژه بلاکچین از جمله قراردادهای هوشمند آشنا شوند و حتی کسب درآمد کنند! یکی از ویژگی‌های پیکسی‌لند که آن را نسبت به رقبا متمایز می‌کند، مکانیزم بازی و سیستم اقتصادی خلاقانه آن است، در ادامه، برخی از ویژگی‌های برجسته پیکسی‌لند را معرفی می‌کنیم:

- مکانیزم اقتصادی خلاقانه: پیکسی لند با تقسیم منافع حاصل از فروش پیکسی‌ها بین بخش‌های مختلف، توانسته است جذابیت بخش‌های مختلف این اکوسیستم را دوچندان کند، توصیه می‌کنیم حتماً بخش مکانیزم بازی را مطالعه کنید تا با نحوه توزیع منافع حاصل از فروش پیکسی‌ها و تاثیر آن در اکوسیستم پیکسی لند بیشتر آشنا شوید.
- مدیریت استراتژیک سرزمین‌ها: کاربران می‌توانند با خرید یکی از سرزمین‌ها که بصورت NFT ارائه شده است، در پیکسی لند مالک آن سرزمین شوند و با وضع قوانین و شرایط گوناگون، بخش‌های مختلف سرزمین خود، از جمله نحوه تقسیم موجودی خزانه آن را مدیریت کنند. مالکان سرزمین باید سعی کنند با وضع قوانین مناسب، پیکسی‌های بیشتری را جذب کنند تا درآمد سرزمین را افزایش دهند.
- مشارکت در امور خیریه: کاربران می‌توانند با مشارکت در بازی و اهدای پیکسی‌های خود در امور خیریه مشارکت کنند.
- جوایز بزرگ و ارزشمند: کاربران می‌توانند با شرکت در چالش‌های مختلف، که همگی توسط قراردادهای هوشمند و بدون واسطه، مدیریت و اجرا می‌شوند، جوایز ارزشمندی بدست آورند. صندوق جوایز چالش‌ها از طریق بخش قابل توجهی از منافع حاصل از فروش پیکسی‌ها تامین مالی می‌شود.
- سازمان خودگردان غیرمتمرکز: بخش‌های مختلف پیکسی لند توسط قراردادهای هوشمند و با رأی کاربران فعال اکوسیستم مدیریت می‌شوند، مالکان اصلی پیکسی لند، کاربران فعال آن هستند.

۱,۲ اهداف و چشم‌انداز

۱,۲,۱ اهداف

- آشنایی بخش بزرگتری از جامعه جهانی با قابلیت‌های شگفت‌انگیز دنیای بلاکچین، رمزارزها و قراردادهای هوشمند.
- ترکیب هیجان و سرگرمی با امکان کسب درآمد و گسترش یک روش جدید برای بازی نسبت به روش‌های سنتی و متمرکز.
- اثرگذاری بر میزان محبوبیت بازی‌های بلاکچینی و افزایش مقبولیت آن بین بخش‌های مختلف جامعه.
- اثرگذاری بر دنیای واقعی با مشارکت در امور خیریه.

۱,۲,۲ چشم‌انداز

- تبدیل پیکسی لند به یکی از محبوب‌ترین بازی‌های بلاکچینی روی شبکه TON

- ورود به دنیای متاورس و تبدیل پیکسی لند به یکی از بازیگران اصلی این حوزه با همکاری توسعه دهندگان مستقل و شرکای تجاری قدرتمند.

۲. تکنولوژی و فن آوری

۲,۱ بلاکچین و قراردادهای هوشمند

غیرمتمرکز بودن، ویژگی اصلی پیکسی لند است. تمامی بخش‌های کلیدی اکوسیستم پیکسی لند بر بستر شبکه بلاکچین TON و با استفاده از قراردادهای هوشمند پیاده‌سازی شده‌اند. کدهای این قراردادها برای عموم قابل مشاهده است و هر گونه تغییر در آن‌ها تنها بر اساس قواعد و توافقات قبلی بین سازنده و کاربران امکان‌پذیر است، این امر نه تنها فرایندها را به شدت شفاف می‌کند و از هرگونه تقلب جلوگیری می‌کند، بلکه وابستگی اکوسیستم به اشخاص ثالث را نیز کاهش می‌دهد.

۲,۲ شبکه TON و اکوسیستم تلگرام

پیکسی لند روی شبکه TON و بصورت یک مینی‌اپ تلگرام پیاده‌سازی شده‌است تا از مزایای فوق‌العاده این شبکه بهره‌مند شود، برخی از مزایای شبکه TON و اکوسیستم تلگرام عبارتند از:

- کارمزد انتقال پایین و سرعت بالای تأیید تراکنش‌ها
- قابلیت توسعه‌پذیری بالا با توجه به ساختار خاص این شبکه
- استفاده از ولت داخلی تلگرام و ویژگی منحصر بفرد مینی‌اپ
- اکوسیستم قوی تلگرام با نزدیک به یک میلیارد کاربر

۲,۳ بخش‌های متمرکز

همان‌طور که قبلاً توضیح دادیم تمام بخش‌های تعیین‌کننده اکوسیستم پیکسی لند بصورت غیرمتمرکز طراحی و اجرا شده‌است، تنها بخش‌های متمرکز در این پروژه، رابط کاربری و بخش مربوط به چالش‌ها و مسابقات رایگان است که جهت کسب امتیاز و تعیین سهم کاربران از ایردراپ طراحی شده‌اند، به این ترتیب اکوسیستم پیکسی لند جهت ادامه فعالیت، به هیچ شخص یا گروهی وابسته نیست و بصورت مستقل توسط جامعه کاربری و سازمان خودگردان غیرمتمرکز اداره می‌شود.

۳. مکانیزم بازی

۳.۱ پیکسی‌ها و ژن‌های منحصر به فردشان

هم یک سری NFT از تصویر یک موجود بامزه که ما آن‌ها را پیکسی می‌نامیم، بازیگران اصلی اکوسیستم پیکسی لند هستند. هر یک از این NFT ها شامل یک رشته ۲۵۶ بیتی از اعداد هستند، این رشته عددی که برای هر NFT منحصر به فرد است «ژن پیکسی» نامیده می‌شود و تصویر نهایی پیکسی شامل اجزای بدن، لباس‌ها و رنگ‌بندی قسمت‌های مختلف توسط آن مشخص می‌شود.

برای هر یک از اجزای بدن پیکسی، ما حداقل ۹۹ طرح مختلف داریم، هر دو یا سه رقم از اعدادی که در ژن پیکسی آمده است، یکی از این طرح‌ها را برای قسمت‌های مختلف همچون فرم اصلی بدن، دم، شاخ‌ها، گوش‌ها، چشم، پوزه، لباس و رنگ‌بندی مشخص می‌کند و در نهایت با ترکیب آنها ما به یک تصویر منحصر به فرد می‌رسیم.

در هر دسته از اجزای بدن پیکسی، بعضی موارد کمیاب‌تر هستند، برای مثال یکی از مدل‌های شاخ، بسیار کمیاب است و تنها ۰.۰۱٪ ممکن است پیکسی‌ای با این نوع شاخ متولد شود، برای سایر اجزا نیز همین قاعده صدق می‌کند. البته اگر حداقل یکی از والدین پیکسی‌ای که تازه متولد می‌شود یکی از اجزای کمیاب را در ژن خود داشته باشد، شانس اینکه فرزندش آن را در ژن خود به ارث ببرد بیشتر می‌شود.

وظیفه تعیین ژن هر پیکسی بر عهده قرارداد هوشمند GenBuilder است که آدرس آن را در بخش قراردادهای هوشمند خواهید یافت. این قرارداد هوشمند با توجه به ژن والدین و ضریب کمیاب بودن، اجزای مختلف و ژن پیکسی تازه متولد شده را مشخص می‌کند.

ساختار ژن پیکسی به این شکل است که چند رقم ابتدایی از سمت راست، آیدی عددی پیکسی و هر دو یا سه رقم از سمت چپ ژن، اجزای بدن، لباس و رنگ‌بندی آن را مشخص می‌کند. به هر پیکسی یک آیدی عددی اختصاص می‌یابد که از برای اولین پیکسی، شروع شده و برای هر پیکسی جدید یک واحد به این عدد اضافه می‌شود، بنابراین هیچگاه دو پیکسی با یک ژن برابر نخواهیم داشت و هر پیکسی ژن منحصر به فرد خود را دارد. در ادامه یک نمونه از ژن و تصویر پیکسی‌ای که این ژن می‌سازد را مشاهده می‌کنید:



01 02 05 001 035 016 086 011 0...0 01

GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 01

Gender: 02 (01=Male, 02=Female)

Body: 02

Horn: 05

Clothes: 001

Ears: 035

Eyes: 016

Snout: 086

Tail: 011

02 03 04 072 094 073 044 044 0...0 03

GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 03

Ears: 094

Gender: 02 (01=Male, 02=Female)

Eyes: 073

Body: 03

Snout: 044

Horn: 04

Tail: 044

Clothes: 072



02 04 01 086 009 016 099 069 0...0 02

GENDER BODY HORN CLOTHES EARS EYES SNOUT TAIL PIXIE ID

Pixie ID: 02

Ears: 009

Gender: 02 (01=Male, 02=Female)

Eyes: 016

Body: 04

Snout: 099

Horn: 01

Tail: 069

Clothes: 086



۳,۲ خصوصیات متغیر در پیکسی‌ها

علاوه بر ویژگی‌های ثابت موجود در ژن پیکسی، هر پیکسی دارای خواص اکتسابی نیز می‌باشد که با فعالیت‌های مختلف تغییر می‌کند. در بلاکچین TON، برخلاف بسیاری از شبکه‌ها، هر NFT دارای قرارداد هوشمند مختص به خود است و این ویژگی‌ها و خواص متغیر در قرارداد هوشمند پیکسی ذخیره می‌شوند.

سرعت، قدرت و مهارت فنی

قرارداد هوشمند هر پیکسی علاوه بر عددی که سطح آن را مشخص می‌کند، شامل سه عدد متغیر برای سرعت، قدرت و مهارت فنی است. این سه متغیر برای پیکسی‌های تازه متولد شده برابر با میانگین هر یک از والدینش و برای پیکسی‌های نسل اول، مقدار ثابتی برابر با ۱۰۰ دارند. در حال حاضر، سرعت، قدرت و مهارت تأثیر خاصی در بازی ندارند، اما در فازهای بعدی و پس از پیاده‌سازی بخش مبارزات، از آن‌ها استفاده خواهد شد.

۳,۳ خصوصیات متغیر در پیکسی‌ها

تمامی پیکسی‌ها با سطح یک متولد می‌شوند، اما می‌توان با ترکیب دو پیکسی، سطح یکی از آن‌ها را ارتقاء داد. پیکسی‌ای که برای ارتقاء سطح پیکسی دیگر استفاده می‌شود، از بازی و اکوسیستم حذف خواهد شد. به عنوان مثال اگر کاربری دو پیکسی با سطح ۱ داشته باشد، می‌تواند با ترکیب آن‌ها یک پیکسی با سطح ۲ به دست آورد. همچنین، ترکیب یک پیکسی سطح ۲ با یک پیکسی سطح ۳، منجر به ایجاد یک پیکسی با سطح ۵ خواهد شد.

قوانین ارتقاء سطح پیکسی‌ها:

- با ادغام دو پیکسی، پیکسی‌ای که سطح پایین‌تری دارد از بازی حذف شده و سطح پیکسی دوم، به مجموع سطوح دو پیکسی ادغام شده، ارتقاء می‌یابد.
- اگر دو پیکسی با سطوح مختلف ادغام شوند، پیکسی با سطح پایین‌تر حذف خواهد شد اما اگر دو پیکسی با سطح برابر ادغام شوند، کاربر می‌تواند انتخاب کند که کدام پیکسی ارتقاء یابد و کدامیک حذف شود.
- برای ادغام دو پیکسی، هر دو باید متعلق به یک کاربر (اکانت) باشند.
- مالکیت پیکسی‌ای که برای ارتقاء سطح پیکسی دیگری استفاده شده، به قرارداد هوشمندی به نام «قبرستان پیکسی‌ها» منتقل می‌شود و سطح آن به صفر تغییر می‌کند. به این ترتیب، این پیکسی از چرخه اکوسیستم پیکسی لند حذف می‌شود و دیگر قابل استفاده نخواهد بود.
- پیکسی‌ها نمی‌توانند با فرزندان یا خواهران و برادران تنی یا ناتنی خود ادغام شوند.
- سطح یک پیکسی در جنبه‌های مختلفی از جمله تعداد پیکسی‌هایی که می‌تواند در هر بار زادوولد به دنیا آورد یا سهمی که از صندوق جوایز دریافت می‌کند، اهمیت دارد.

۳,۴ نحوه زادوولد پیکسی‌ها

- یک جفت پیکسی نر و ماده می‌توانند زادوولد کنند و پیکسی جدیدی متولد کنند. زادوولد پیکسی‌ها از قوانین ذیل پیروی می‌کنند:
- درخواست زادوولد و تولد یک پیکسی جدید، حتماً باید توسط یک پیکسی نر و یک پیکسی ماده که هر دوی آن‌ها آماده زادوولد هستند ارسال شود.
 - پیکسی‌ها یک روز بعد از تولد آماده زادوولد میشوند اما پس از هر زادوولد باید دو برابر مدت زمان قبلی صبر کنند تا مجدد آماده زادوولد شوند. برای مثال یک جفت پیکسی نر و ماده که تازه متولد شده‌اند، ۲۴ ساعت بعد می‌توانند زادوولد کنند اما برای زادوولد دوم باید ۴۸ ساعت و برای مرتبه سوم باید ۹۶ ساعت صبر کنند، به همین شکل پس از هر زادوولد، مدت زمانی که باید صبر کنند تا آماده زادوولد بعدی شوند دوبرابر میشود.
 - پیکسی‌ها نمی‌توانند با فرزندان یا خواهران و برادران تنی یا ناتنی خود زادوولد کنند.
 - سطح پیکسی در تعداد فرزندان که در هر زادوولد می‌تواند متولد کند تاثیر دارد، و تعداد فرزندان در هر زادوولد برابر است با سطح پیکسی نر یا ماده، هر کدام کمتر باشد. برای مثال اگر پیکسی ماده سطح ۱ و پیکسی نر سطح ۳ باشد، می‌تواند یک

فرزند، و اگر پیکسی ماده سطح ۵ و پیکسی نر سطح ۳ باشد، می‌توانند سه فرزند متولد کنند.

[تعداد فرزندان در هر زادوولد] = [پایین‌ترین سطح بین والدین]

۳,۵ نحوه زادوولد پیکسی‌ها

در اکوسیستم پیکسی لند، بخشی در نظر گرفته شده است به اسم «بازار داخلی»، در این بخش کاربران می‌توانند پیکسی‌های خود را برای فروش قرار دهند یا از سایر کاربران پیکسی بخرند. خرید و فروش پیکسی‌ها و نحوه تقسیم عواید حاصل از فروش هر پیکسی، یکی از بخش‌های مهم و جذاب اکوسیستم پیکسی لند است که از قوانین ذیل پیروی می‌کند:

- هر بار که پیکسی‌ای فروخته می‌شود، عواید حاصل از فروش آن، به شرح ذیل بین بخش‌های مختلف تقسیم می‌شود:

- ۳۵% فروشنده پیکسی

- ۴۰% صندوق پاداش و جوایز چالش‌ها و مسابقات غیرمتمرکز

- ۱۰% خزانه سرزمینی که پیکسی عضو آن است

- ۸% پاداش به افرادی که توکن بازی را استیک کرده‌اند

- ۴% سازنده بازی

- ۳% صندوق ذخیره سازمان خودگردان غیرمتمرکز

- کاربر می‌تواند برای فروش پیکسی خود، هر قیمتی که مایل است را تعیین کند اما این قیمت نباید از حداقل قیمت پیکسی که در قرارداد هوشمند مشخص شده است، کمتر باشد.

- قیمت‌ها بر اساس توکن PIXIC هستند و مبادلات نیز با همین توکن انجام می‌شود، کاربرانی که قصد خرید پیکسی جدیدی دارند یا باید از طریق تسک‌ها، مسابقات و چالش‌های متمرکز که کاملاً رایگان هستند امتیازات لازم را کسب کرده و توکن PIXIC بدست آورند یا می‌توانند با تبدیل TON و سایر رمزارزها، توکن PIXIC خریداری کنند.

۳,۶ مشارکت در امور خیریه

- هر کاربر با خرید یک پیکسی و ارسال آن به قبرستان پیکسی‌ها می‌تواند با حمایت از خیریه‌های نگهداری از حیوانات بی‌سرپرست، جان یک حیوان واقعی را نجات دهد.

- جهت اهدای پیکسی به امور خیریه، خریدار باید قبل از خرید پیکسی از بازار داخلی پیکسی لند، این تصمیم را اعلام کند.

- کل مبلغ پرداختی به صورت مستقیم و بدون کسر هیچ درصدی به صندوق واریز می‌شود که بعداً با تصمیم سازمان خودگردان غیرمتمرکز، بین خیریه‌های مراقبت از حیوانات بی‌سرپناه توزیع می‌شود.

۳,۷ سرزمین‌ها در اکوسیستم پیکسی لند

پیکسی لند از چندین سرزمین به هم پیوسته تشکیل شده است. هر سرزمین به صورت یک NFT ارائه می‌شود و مالک این NFT می‌تواند با وضع قوانین و مقررات مورد نظر، سرزمین را اداره کند. مالک یک سرزمین باید با وضع قوانین و تعیین استراتژی مناسب، پیکسی‌های بیشتری را به سرزمین خود جذب کند و از این طریق کسب درآمد کند. در ادامه قوانین و مقررات مربوط به سرزمین‌ها در اکوسیستم پیکسی لند آمده است:

- هر سرزمین به صورت یک NFT عرضه می‌شود و صاحب آن NFT مالک آن سرزمین است. با انتقال NFT به یک حساب دیگر، مالکیت سرزمین نیز منتقل می‌شود.
- ۱۰٪ از تمامی تراکنش‌هایی که هر پیکسی در مارکت پلیس انجام می‌دهد، به صندوق ذخیره سرزمینی واریز می‌شود که پیکسی در آن عضو است.
- نحوه استفاده از صندوق ذخیره سرزمین در کنترل مالک آن سرزمین است. مالک می‌تواند بخشی یا تمام موجودی صندوق را به نفع خود برداشت کند یا طبق شرایط و قوانینی که از پیش تعیین کرده، بین اعضای سرزمین تقسیم کند. استراتژی مالک در تقسیم صندوق ذخیره، تأثیر مستقیم بر جذب پیکسی‌ها و اعضای فعال دارد.
- مالک سرزمین یا هر فرد دیگری، هر زمان که بخواهد می‌تواند درخواست تقسیم موجودی صندوق ذخیره را طبق قوانین از پیش تعیین شده صادر کند. هزینه تراکنش بر عهده فردی است که درخواست تقسیم را صادر می‌کند.
- مالک سرزمین می‌تواند مبلغی را به عنوان حق عضویت تعیین کند؛ در این صورت تنها پیکسی‌هایی که حق عضویت را پرداخت کنند می‌توانند عضو سرزمین شوند.
- هر پیکسی در بدو تولد عضو همان سرزمینی می‌شود که مادر آن پیکسی در آن عضو است، اما پس از تولد، پیکسی‌ها می‌توانند هر زمان که بخواهند به سرزمین دیگری مهاجرت کنند.
- هر ۱۰,۰۰۰ بلاک (تقریباً هر ۳۰ روز) به مدت ۱,۰۰۰ بلاک (تقریباً ۳ روز) امکان ایجاد تغییرات در قوانین سرزمین برای مالک آن مجاز می‌شود. در این مدت، مالک می‌تواند حداکثر یک بار شرایط و قوانین را تغییر دهد. پس از پایان دوره مجاز یا اعمال تغییرات، مالک تا ۱۰,۰۰۰ بلاک آینده نمی‌تواند شرایط یا قوانین را تغییر دهد.
- هر فردی می‌تواند با پرداخت آخرین قیمت فروش یک سرزمین به علاوه ۲۰٪ مالک آن سرزمین شود. در صورت فروش، معادل آخرین قیمت فروش به علاوه ۵٪ به

صاحب قبلی می‌رسد و از ۱۵٪ باقی‌مانده، ۵٪ به تیم سازنده و ۱۰٪ به صندوق جوایز تعلق می‌گیرد. برای مثال، اگر بازیکن شماره ۱ سرزمینی را با قیمت ۱۰۰ PIXIC خریداری کند، بازیکن شماره ۲ می‌تواند با پرداخت ۱۲۰ PIXIC آن را بخرد. در این صورت، ۱۰۵ PIXIC به صاحب قبلی (بازیکن شماره ۱)، ۵ PIXIC به تیم سازنده و ۱۰ PIXIC به صندوق جوایز تعلق می‌گیرد. این چرخه در صورت خرید مجدد، تکرار می‌شود.

- در ابتدا، ۱۰ NFT سرزمین وجود دارد که در اختیار تیم سازنده بازی است و علاقه‌مندان می‌توانند آن‌ها را خریداری کنند. ایجاد سرزمین جدید تنها با مجوز DAO ممکن است و در صورت تصمیم DAO به ایجاد سرزمین جدید، منافع حاصل از فروش آن به صندوق ذخیره‌ای واریز می‌شود که توسط DAO مدیریت می‌شود.

۳,۸ چالش‌ها و مسابقات

همان‌طور که در بخش قبلی گفتیم، بخش قابل توجه‌ای از عواید حاصل از فروش پیکسی‌ها به صندوقی منتقل می‌شود که از آن برای جوایز مسابقات و چالش‌های مختلف غیرمتمرکز استفاده خواهد شد.

در حال حاضر در این بخش دو چالش «آلبوم پیکسی‌ها» و «ارتقاء سطح» را خواهیم داشت اما در ادامه و با تصمیم سازمان خودگردان، ممکن است چالش‌ها یا مسابقات بیشتری، چه توسط تیم سازنده و چه توسط توسعه دهندگان مستقل علاقه‌مند، به این بخش اضافه شود.

تمامی چالش‌ها و مسابقات غیرمتمرکز توسط قراردادهای هوشمند و روی شبکه بلاکچین اجرا خواهند شد تا شفافیت و رعایت عدالت تضمین شود. در ادامه جزئیات مربوط به هر یک چالش‌ها و مسابقات پیکسی‌لند آمده است.

۳,۸,۱ چالش آلبوم پیکسی‌ها

نام چالش: آلبوم پیکسی‌ها

سهم جایزه از صندوق جوایز: ۵۰٪ صندوق جوایز، که برابر است با ۲۰٪ از کل خرید و فروش پیکسی‌ها در بازار داخلی پیکسی‌لند
توضیحات کلی: در این چالش، سه سطح آلبوم مختلف با میزان سختی آسان، متوسط و سخت داریم، در هر یک از آلبوم‌ها از کاربر خواسته شده تا پیکسی‌هایی با مشخصات تعیین شده در آلبوم قرار دهد تا جایزه آن آلبوم را کسب کند.
قوانین:

- سه سطح آلبوم با سختی مختلف داریم به شرح ذیل:

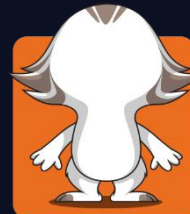
۱. سطح آسان: این آلبوم سه جای خالی دارد، جای خالی اول یک نوع مشخص از فرم اصلی بدن پیکسی‌ها، جای خالی دوم یک نوع مشخص از انواع شاخ‌های موجود در پیکسی‌ها، و در جایگاه سوم یک نوع پوزه تعیین شده است که جهت پر کردن هر یک از این جایگاه‌ها باید پیکسی‌ای با این نوع مشخص شده از بدن، شاخ یا پوزه داشته باشید.



Snout: 036



Horn: 02



Body: 04

۲. سطح متوسط: در سطح متوسط نیز مانند سطح آسان سه جای خالی مشخص شده است که برای پر کردن هر یک از آن‌ها باید پیکسی‌ای با آن مشخصات داشته باشید با این تفاوت که در هر جای خالی، دو نوع از اعضای بدن هر پیکسی تعیین شده است.



Body: 03 Eyes: 041



Horn: 01 Ears: 068

۳. سطح سخت: در این سطح هم همانند آلبوم‌های قبلی باید پیکسی‌ای با مشخصات تعیین شده داشته باشید، با این تفاوت که تنها یک جای خالی دارد که سه مورد از اعضای یک پیکسی در آن مشخص شده است و برای پر کردن آن باید پیکسی‌ای با مشخصات تعیین شده داشته باشید.



Horn: 01 Body: 03
Clothes: 043

- کل سهم این مسابقه از صندوق جوایز بین سه سطح مختلف آلبوم‌ها با نسبت ۴۰٪ برای آلبوم سطح آسان و هر کدام ۳۰٪ برای آلبوم‌های متوسط و سخت تقسیم می‌شود.
- هر بار یکی از کاربران یکی از آلبوم‌ها را تکمیل کرد جایزه آن آلبوم را دریافت می‌کند و قرارداد هوشمند این مسابقه یک آلبوم جدید برای آن سطح تعریف کرده و جایزه آن آلبوم از صفر شروع شده و مجدداً با توجه به سهم این مسابقه از کل صندوق جوایز افزایش می‌یابد.
- تا زمانی که یک آلبوم توسط یکی از کاربران تکمیل نشود جایزه متعلق به آن آلبوم با توجه به سهم این مسابقه از کل صندوق جوایز افزایش می‌یابد.
- هر پیکسی فقط در یک جایگاه می‌تواند قرار بگیرد.
- تمام پیکسی‌ها باید متعلق به یک کاربر باشند.

۳,۸,۲. چالش افزایش سطح

نام چالش: ارتقاء سطح

سهم جایزه از صندوق جوایز: ۵۰٪ صندوق جوایز، که برابر است با ۲۰٪ از کل خرید و فروش پیکسی‌ها در بازار داخلی پیکسی‌لند
توضیحات کلی: درصدی از صندوق جوایز هر ماه یک بار بین ۱۰۰ پیکسی‌ای که بالاترین سطح را بین سایر پیکسی‌ها دارند تقسیم می‌شود. برای برنده شدن در این مسابقه باید سطح پیکسی خود را ارتقاء داده و بین ۱۰۰ نفر برتر قرار بگیرید.
قوانین:

- جوایز هر ۳۰ روز یکبار بین نفرات برتر تقسیم می‌شود.
- نفرات برتر این بخش بصورت لحظه‌ای در لیدربرد نمایش داده خواهند شد.
- جوایز بین نفرات برتر و طبق جدول ذیل تقسیم خواهد شد.

جدول تقسیم جوایز چالش ارتقاء سطح

رتبه پیکسی	درصد سهم از کل جایزه
رتبه اول	۱۵٪
رتبه دوم	۱۰٪
رتبه سوم	۵٪
رتبه چهارم تا نهم	۳٪
رتبه دهم	۲٪
رتبه یازدهم تا بیستم	۱٪
رتبه بیست و یکم تا صد	۰.۵٪

۳,۹ چالش‌ها، مسابقات و ماموریت‌های رایگان

علاوه بر مسابقات و چالش‌های غیرمتمرکز، که مختص به افرادی است که حداقل یک NFT پیکسی دارند، چالش‌ها و مسابقات رایگانی برای کاربران در نظر گرفته شده که نیازی به مالکیت پیکسی ندارند. این چالش‌ها بصورت متمرکز هستند و به کاربران جدید و کسانی که هنوز پیکسی خریداری نکرده‌اند، این امکان را می‌دهد که با جمع‌آوری امتیاز و تبدیل آن به توکن PIXIC از طریق ایردراپ یا سایر روش‌ها بتوانند بصورت رایگان وارد بازی شوند. این رویکرد به جذب کاربران جدید و افزایش مشارکت در اکوسیستم کمک می‌کند. در فاز اول پروژه این بخش به کاربران کمک می‌کند تا با جمع‌آوری امتیازات لازم در ایردراپ پروژه که قبل از شروع فاز دوم پروژه برگزار می‌شود شرکت کرده و علاوه بر توکن PIXIC، جوایز ارزشمندی از جمله پلی استیشن ۵، آیفون ۱۵ و رمزارز TON کسب کنند.

۴. توکنومیک و مدل اقتصادی

۴,۱ چالش‌ها، مسابقات و ماموریت‌های رایگان

توکن PIXIC به عنوان توکن اصلی اکوسیستم پیکسی لندن مورد استفاده قرار می‌گیرد. این توکن برای خرید و فروش پیکسی‌ها، جوایز مسابقات و چالش‌ها، و همچنین برای فعالیت‌های مختلف درون‌بازی استفاده می‌شود. علاوه بر این، توکن Pix می‌تواند برای استیکینگ نیز مورد استفاده قرار گیرد. برنامه‌ریزی شده‌است تا در فاز دوم پروژه و پس از ایردراپ، توکن PIXIC در صرافی‌های غیرمتمرکز و متمرکز لیست شود تا امکان تبدیل آن به سایر رمزارزها برای کاربران فراهم گردد. علاوه بر این با پیاده‌سازی بخش مبادلات همتا به‌متا (P2P) در اکوسیستم پیکسی‌لند، این امکان برای کاربران فراهم خواهد شد تا توکن‌های PIXIC را بدون واسطه به سایر رمزارزها و بلعکس مبادله کنند. در مجموع ۵۰۰,۰۰۰,۰۰۰ واحد توکن PIXIC ضرب خواهد شد، تعداد توکن‌ها همواره ثابت بوده و در طول زمان توکن جدیدی به این تعداد اضافه نخواهد شد.

۴,۲ پیش‌فروش توکن و NFT

پیش‌فروش توکن‌های PIXIC و NFT نسل اولیه پیکسی‌ها در چند مرحله انجام خواهد شد. با توجه به قوانین کشور کانادا توکن‌های داخلی بازی که جهت جذب سرمایه به فروش می‌رسند باید بلافاصله پس از فروش قابل استفاده و آزاد باشند، به همین دلیل، توکن‌هایی که پیش‌فروش می‌شوند، قفل نخواهند شد. پیش‌فروش خصوصی و عمومی توکن ممکن است در چند مرحله و قبل از رویداد تولید توکن انجام شود.

۴,۲,۱ پیش فروش اختصاصی توکن

در این مرحله ۱۵٪ از کل توکن‌های PIXIC جهت جذب سرمایه برای توسعه پروژه به سرمایه‌گذاران علاقه‌مند از جمله سرمایه‌گذاران فرشته و ونچر کپی‌تال‌ها با ۱۰٪ تا ۱۵٪ تخفیف عرضه خواهد شد. در این مرحله تنها سرمایه‌گذارانی که از قبل درخواست خود را ارائه کرده و تایید شده‌اند شرکت خواهند داشت و حداقل خرید معدل ۱۰۰۰ تتر است.

۴,۲,۲ پیش فروش عمومی توکن

در پیش فروش عمومی ۱۰٪ از کل توکن‌های PIXIC با تخفیف ۵٪ به عموم علاقه‌مندان به سرمایه‌گذاری و مشارکت در این پروژه عرضه خواهد شد.

۴,۲,۳ فروش نسل اول پیکسی‌ها

پیکسی‌های نسل اولیه در دو مرحله پیش فروش خواهند شد. مرحله اول قبل از شروع فاز دوم پروژه و با ۱۰٪ تخفیف و مرحله دوم پس از شروع فاز دوم پروژه و از طریق بازار پیکسی‌ها.

۴,۳ نحوه توزیع توکن

در ادامه جدول مربوط به نحوه توزیع توکن PIXIC آمده است:

نحوه آزادسازی	موضوع	درصد از کل
بلافاصله پس از رویداد تولید توکن (TGA)	پیش فروش خصوصی تا ۱۵٪ تخفیف	۱۵٪
بلافاصله پس از رویداد تولید توکن	پیش فروش عمومی تا ۵٪ تخفیف	۱۰٪
۳۰٪ پس از رویداد تولید توکن، مابقی طی ۱ سال	شرکت سازنده	۲۰٪
بلافاصله پس از رویداد تولید توکن	تأمین لیکوئیدیتی	۱۰٪
۲۵٪ پس از رویداد تولید توکن، مابقی طی ۶ ماه	مارکتینگ، ایردراپ و جوایز	۱۵٪
۱۰٪ پس از رویداد تولید توکن، مابقی طی ۱ سال	مشاوران و شرکای استراتژیک	۵٪
۱۰٪ پس از رویداد تولید توکن، مابقی طی ۱ سال	صندوق سازمان خودگردان غیرمتمرکز	۲۵٪

۴,۴ نحوه استفاده از منابع مالی

موضوع	درصد از کل
مارکتینگ و بازاریابی	۲۵٪
تأمین لیکوئیدیتی	۱۵٪
توسعه تیم فنی و مخارج توسعه (حقوق تیم فنی، هزینه اجاره دفتر و ...)	۳۰٪
ثبات برند و موارد حقوقی و اداری، تاسیس شرکت و نمایندگی در سایر کشورها	۱۰٪
ذخیره برای موارد پیش‌بینی نشده	۲۰٪

۴,۵ نحوه استفاده از منابع مالی

۴,۵,۱ توکن PIXIP

پس از استیک کردن توکن PIXIC, کاربران معادل توکن های PIXIC که استیک کرده اند، توکن PIXIP دریافت خواهند کرد. این توکن جهت شرکت در نظرسنجی های سازمان خودگردان و تصمیم گیری در مورد موارد مهم اکوسیستم پیکسی لند استفاده خواهد شد و وزن رأی هر کاربر را مشخص می کند.

هر زمان کاربر تصمیم بگیرد استیک خود را لغو کند، می تواند با تبدیل توکن های PIXIP به PIXIC این کار را انجام داده و توکن های PIXIC خود را پس بگیرد. تمام بخش های مربوط به استیکینگ بصورت خودکار و توسط قراردادهای هوشمند مدیریت می شود.

۴,۵,۲ استیکینگ

دارندگان توکن PIXIC می توانند با استیک کردن آن علاوه بر کسب درآمد، در سازمان خودگردان غیرمتمرکز یا همان DAO نیز قدرت رأی بدست آورده و در تصمیمات مهم مربوط به پروژه سهیم شوند. هر چه تعداد توکن هایی که یک کاربر استیک کرده است بیشتر باشد، وزن رأی او در سازمان خودگردان بیشتر خواهد بود.

در حال حاضر ۱۰٪ از کل تراکنش هایی که در پیکسی لند اتفاق می افتد بعنوان پاداش بین کاربرانی که توکن Pix خود را استک کرده اند تقسیم می شود. پاداش استیکینگ با توجه به تعداد توکن های استک شده هر کاربر بین آن ها تقسیم می شود. در آینده سازمان خودمختار می تواند درصد پاداش استیکینگ را با توجه به نظر اکثریت، تغییر دهد.

۴,۶ ایردراپ (Airdrop)

در فاز اول پروژه، کاربران می توانند با شرکت در فعالیت های رایگان، امتیاز کسب کرده، و در ایردراپ شرکت کنند تا توکن PIXIC دریافت کنند. این ایردراپ به کاربران اولیه این امکان را می دهد که بدون هزینه به بخشی از اکوسیستم تبدیل شوند و از فرصت های آن بهره مند گردند.

- در ایردراپ پیکسی، توکن های PIXIC بین کاربرانی که در فاز اول پروژه شرکت کرده و امتیاز کسب کرده اند، تقسیم خواهد شد.
- سهم هر کاربر از ایردراپ بر اساس نسبت امتیازاتی که کسب کرده است به کل امتیازات محاسبه خواهد شد.
- مقدار دقیق توکن هایی که در ایردراپ بین کاربران تقسیم می شود، به میزان مشارکت و تعداد کاربرانی که در فاز اول پروژه شرکت می کنند بستگی دارد و ارزش آن معادل ۱۰,۰۰۰ تا ۵۰,۰۰۰ تتر خواهد بود.
- انتظار می رود طبق برنامه، ایردراپ تا آخر دسامبر ۲۰۲۴ برگزار شود، تاریخ دقیق آن متعاقباً اعلام خواهد شد.

۵. سازمان خودگردان غیرمتمرکز (DAO)

سازمان خودگردان غیرمتمرکز که در زبان لاتین با DAO، مخفف Decentralized Autonomous Organization شناخته می‌شود، در اکوسیستم پیکسی‌لند نقشی کلیدی در مدیریت و توسعه پروژه ایفا می‌کند. این ساختار به کاربران اجازه می‌دهد تا در تصمیم‌گیری‌های مهم پروژه مشارکت فعال داشته باشند.

مشارکت‌کنندگان: تمامی دارندگان توکن PIXIP می‌توانند در رأی‌گیری‌های سازمان خودگردان شرکت کنند و یا پیشنهاد جدیدی را به رای بگذارند. این توکن از طریق استیک کردن توکن PIXIC به دست می‌آید.

حق رأی: قدرت رأی هر کاربر متناسب با تعداد توکن‌های PIXIP در اختیار اوست. هر چه میزان توکن PIXIP بیشتر باشد، تأثیرگذاری فرد در تصمیم‌گیری‌ها بیشتر خواهد بود.

۵.۱ حوزه‌های تصمیم‌گیری

حوزه‌های تصمیم‌گیری: سازمان خودگردان غیرمتمرکز، در موارد مختلفی از جمله مواردی که در ذیل آمده است، تصمیم‌گیری می‌کند:

- تصمیم‌گیری در مورد چگونگی مصرف ۲۵٪ از کل توکن‌های PIXIC
- تغییرات مهم در مکانیزم‌های بازی
- اضافه کردن ویژگی‌های جدید به اکوسیستم
- تعیین تمامی پارامترهای اقتصادی مهم مانند نرخ پاداش استیکینگ یا حداقل قیمت یک NFT پیکسی
- تایید پروژه‌های جانبی و مشارکت توسعه‌دهندگان مستقل

۵.۲ مکانیزم رأی‌گیری و اجرای مصوبات

مکانیزم رأی‌گیری: قوانین و مقررات مربوط به رأی‌گیری در سازمان خودگردان به شرح ذیل می‌باشد:

- تمامی پیشنهادات و رأی‌گیری‌ها از طریق قراردادهای هوشمند انجام شده و نتایج برای عموم قابل مشاهده خواهد بود.
- وزن و قدرت رأی هر کاربر بسته به تعداد توکن‌های PIXIP او مشخص می‌شود.
- تمامی افرادی که توکن PIXIP دارند می‌توانند برای تغییرات مختلف، پیشنهاد ثبت کرده یا در رأی‌گیری‌های سازمان خودگردان شرکت کنند.
- برای اینکه پیشنهادی جهت تایید نهایی به رأی گذاشته شود باید قبل از آن، حداقل نظر مثبت ۱۰٪ از دارندگان توکن PIXIP را به دست آورد.

- اعضای که حداقل ۱۰٪ از کل وزن رأی در سازمان خودگردان غیرمتمرکز را دارند، بعنوان اعضای اصلی اکوسیستم، حق وتو خواهند داشت. به این معنی که هر چند نمی‌توانند به تنهایی موضوعی را تأیید نهایی کنند اما می‌توانند با حق وتوی خود از اجرای تصمیمی که رأی مثبت آورده است، جلوگیری کنند.

اجرای مصوبات: در اکثر موارد پس از تصویب هر پیشنهاد، اجرای آن به صورت خودکار و از طریق قراردادهای هوشمند انجام می‌شود. در مواردی که نیاز به تغییرات دستی باشد، تیم سازنده پس از دریافت مجوز از سازمان خودگردان، آن را اعمال می‌کند.

شفافیت: تمامی پیشنهادات، نتایج رأی‌گیری‌ها و اقدامات اجرایی به صورت عمومی و بر روی بلاکچین قابل مشاهده و بررسی است.

توسعه مستمر: ساختار سازمان خودگردان، خود می‌تواند موضوع بهبود و توسعه باشد. کاربران می‌توانند پیشنهاداتی برای بهبود عملکرد آن ارائه دهند.

با این ساختار، پیکسی‌لند به سمت یک اکوسیستم کاملاً غیرمتمرکز حرکت می‌کند که در آن، تصمیمات کلیدی توسط جامعه کاربران اتخاذ می‌شود. این رویکرد نه تنها شفافیت و اعتماد را افزایش می‌دهد، بلکه به پایداری و رشد بلندمدت پروژه نیز کمک می‌کند.

پیاده‌سازی بخش سازمان خودگردان غیرمتمرکز، در فاز سوم پروژه پیش‌بینی شده است.

۶. سازمان خودگردان غیرمتمرکز (DAO)

پروژه پیکسی‌لند با هدف ایجاد یک اکوسیستم بازی غیرمتمرکز و پایدار طراحی شده است. برای دستیابی به این هدف، توسعه فنی و مقیاس‌پذیری پروژه از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. در این بخش، به بررسی فازهای مختلف پروژه، نحوه مشارکت در توسعه، و معرفی تیم فنی می‌پردازیم.

۶.۱ فازهای مختلف پروژه و نقشه راه

پروژه پیکسی‌لند در چهار فاز اصلی توسعه می‌یابد:

۱. فاز ۱: پیدایش (Jun 2024 - Sep 2024)

- ✓ راه‌اندازی وب‌سایت رسمی و شبکه‌های اجتماعی
- ✓ انتشار نسخه اولیه وایت‌پیپر
- ✓ انتشار نسخه اولیه در قالب مینی‌آپ تلگرام
- ✓ پیاده‌سازی بخش‌های مختلف متمرکز از جمله چالش و بازی‌های رایگان، ماموریت‌ها، دعوت از دوستان و ولت داخلی
- ✓ طراحی اجزای مختلف تشکیل دهنده تصویر NFT پیکسی‌ها در قالب SVG

✓ طراحی و پیاده‌سازی قراردادهای هوشمند اصلی از جمله قرارداد اصلی NFT پیکسی، قرارداد Genesis و قرارداد GenBuilder که جهت ایجاد نسل اولیه پیکسی‌ها ضروری هستند

- ایجاد نسل اولیه NFT پیکسی‌ها و تعریف ویژگی‌های اولیه
- پیش فروش خصوصی و عمومی توکن PIXIX
- پیش فروش پیکسی‌های اولیه

II. فاز ۲: شکوفایی (Oct 2024 - Jan 2025)

- ایردراپ توکن PIXIX
- راه‌اندازی پلتفرم غیرمتمرکز بازی و امکان تعامل با پیکسی‌ها
- پیاده‌سازی مکانیزم‌های اصلی بازی از جمله زادوولد پیکسی‌ها
- پیاده‌سازی اولین چالش‌ها و مسابقات غیرمتمرکز (آلبوم پیکسی و ارتقاء سطح)
- راه‌اندازی بازار خرید و فروش پیکسی‌ها
- پیاده‌سازی سیستم استیکینگ و پاداش‌دهی به هولدرهای پیکسی

III. فاز ۳: گسترش (Feb 2025 - May 2025)

- افزودن ویژگی‌های جدید به بازی، از جمله سرزمین‌های مجازی، آیتم‌های درون بازی و مبارزات
- راه‌اندازی سازمان خودگردان غیرمتمرکز و انتقال تدریجی مالکیت و مدیریت این سازمان
- راه‌اندازی بخش P2P جهت خرید و فروش توکن‌های PIXIX داخل پلتفرم
- توسعه ابزارهای مورد نیاز برای مشارکت توسعه‌دهندگان مستقل

IV. فاز ۴: تکامل (Jun 2025 - Sep 2025)

- گسترش اکوسیستم پیکسی‌لند با همکاری پروژه‌های دیگر در حوزه متاورس و NFT
- پیاده‌سازی فناوری‌های جدید مانند واقعیت مجازی و واقعیت افزوده برای ارتقاء تجربه بازی
- تبدیل شدن به یک پلتفرم پیشرو در حوزه بازی‌های بلاکچینی و متاورس

۶,۲ مشارکت در توسعه

تیم سازنده با ارائه API و SDK برای توسعه ابزارها، افزونه‌ها و بازی‌های جدید بر بستر پیکسی‌لند این فرصت را فراهم خواهد کرد تا توسعه‌دهندگان علاقه‌مند بتوانند با ارائه چالش‌ها، مسابقات و بازی‌های مختلف، اکوسیستم پیکسی‌لند را توسعه داده و با دریافت درصدی از تراکنش‌ها، کسب درآمد کنند.

در واقع هر NFT پیکسی می‌تواند همچون یک بلیط ورودی، جهت شرکت در مسابقات و چالش‌های مختلفی که توسط توسعه‌دهندگان مستقل ارائه می‌شوند عمل کند.

۶,۳ معرفی تیم سازنده

تیم فنی پیکسی‌لند تحت نظر شرکت ZeroBin کانادا فعالیت می‌کند، دفتر اصلی این شرکت در شهر تورنتو و کشور کانادا مستقر است و در حوزه فناوری اطلاعات و تجارت الکترونیک فعالیت می‌کند. با آنکه این شرکت در سال ۲۰۲۱ تاسیس شده‌است اما تیم فنی آن، سال‌هاست که در کنار هم کار می‌کنند و در توسعه نرم‌افزار و پلتفرم‌های دیجیتال، توانسته‌اند پروژه‌های موفق‌تری را در کارنامه خود ثبت کنند.

۷. امنیت و پیروی از مقررات

۷,۱ امنیت پروژه و قراردادهای هوشمند

در پیکسی‌لند، امنیت فنی از اولویت‌های اصلی ماست. به همین دلیل، برای بررسی امنیت کدها به ویژه قراردادهای هوشمند، از مشاوران با تجربه در این زمینه بهره می‌گیریم. با انتشار کدهای قراردادهای هوشمند به صورت متن‌باز، همواره نظرات کارشناسان را دریافت کرده و در جهت بهبود مستمر تلاش می‌کنیم. علاوه بر این، با بررسی مداوم نکات امنیتی برای حفاظت از دارایی‌ها و اطلاعات کاربران، از ابتدای فاز دوم، برنامه باگ بانتی (Bug Bounty) را نیز آغاز خواهیم کرد که اطلاعات بیشتر در مورد آن در وبسایت رسمی پروژه منتشر خواهد شد.

۷,۲ امنیت پروژه و قراردادهای هوشمند

گرچه پروژه‌هایی مانند پیکسی‌لند، که ۱۰۰٪ غیرمتمرکز و بر پایه قراردادهای هوشمند طراحی شده‌اند، در سطح جهانی قابل دسترس بوده و عمدتاً توسط قراردادهای هوشمند و سازمان خودگردان، به صورت غیرمتمرکز مدیریت می‌شوند، اما باز هم ما هر درخواستی از سمت کشورها یا دولت‌ها، برای بازبینی قوانین یا تغییر در نحوه ارائه خدمات را سریعاً بررسی خواهیم کرد. پایبندی به قوانین بین‌المللی و محلی از اولویت‌های ما خواهد بود.

- وبسایت رسمی پروژه: <https://pixieland.io>
- مینی-اپ تلگرام: https://t.me/PixieLand_io_bot
- پیکسی‌لند در اینستاگرام: https://instagram.com/Pixieland_io
- پیکسی‌لند در شبکه ایکس: https://twitter.com/Pixieland_io
- کانال تلگرام پیکسی‌لند: https://t.me/Pixieland_io